

전체 대회규정

1. 총칙

제1조 (명칭)

- 본 대회는 “KUSF 야구 클럽챔피언십 2018 서울/경기지역 2차 대회”이라 칭한다.

제2조 (주최, 주관)

- 한국대학스포츠협의회(이하 ‘KUSF’)가 주최, 주관하며 문화체육관광부, 국민체육진흥공단이 재정 후원한다.

제3조 (기간 및 일정)

- 기간 및 일정은 KUSF가 결정하며, 경기일정의 경우 부득이한 상황에 따라 변경될 수 있다.

제4조 (대회의 취소)

- 불가항적인 상황이 발생하여 대회 진행이 불가능하다고 판단 될 경우 대회개최가 연기 또는 무산될 수 있다.

제5조 (경기규정)

- 각 종목별(농구, 배구, 야구, 축구) 협회 또는 대학연맹 규정을 기반으로 하며, KUSF가 정해놓은 로컬룰(경기 규정)이 우선으로 적용된다.

제6조 (참가자격)

<공통규정>

- 본 대회의 선수 참가 자격은 대회 기간 내 재학생 및 휴학생에 한한다.
- 단, 대회 기간이 방학일 경우 직전 학기를 기준으로 한다.
- 졸업유예, 수료생, 대학원생, 교직원 등은 선수로서 참가자격을 제한한다.
- 선수출신 확인은 각 종목별 협회 및 대한체육회 선수등록 기록을 기준으로 한다.
 - * 단, 야구의 경우 생활기록부까지 포함한다.
- 외국인의 경우 학부생 및 교환학생만이 참가 가능하며 대학 어학당의 외국인은 출전을 금지한다.
- 공통규정에 없는 경우, 종목별 규정을 적용한다.
- 상기에 명시되지 아니한 사항은 주최측 판단에 따라 진행한다.

<야구>

- 선수출신(중학교, 고등학교, 대학교)은 참가자격을 제한하며, 초등부 이하 선수출신 및 순수 아마추어 야구동아리 대학 재학생 또는 휴학생만 참가가 가능하다.
- 선수출신의 구분은 중·고등학교 생활기록부의 선수 등록한 사실 및 각종 대한야구협회의 대회 참여 여부로 결정한다.
- 경기 당일 출전하는 선수는 KUSF에서 요구하는 중·고등학교 생활기록부(개인 신상 및 선수출신 여부 확인용 / 성적 부분 제출 X)를 필히 제출해야 한다.
- 외국인 또는 외국 중·고등학교 출신의 경우에도 외국 중·고등학교 생활기록부를 제출하여야만 출전자격을 부여한다.

제7조 (참가신청)

- 참가 신청 기간 동안 명단 수정은 허용되지만, 참가 신청 기간이 만료된 후에는 어떠한 변경도 허용되지 않는다.

2. 대회운영

제9조 (경기방식)

- “KUSF 클럽 챔피언십 2018”는 권역별 지역 상위팀을 선발 또는 초청하여 전국 결선 플레이오프를 진행한다. 결선은 조별예선 이후 토너먼트로 진행된다.
- 종목 특성 및 참가 팀 수를 고려하여 주최 측의 판단 하에 경기방식을 변경할 수 있다.

제10조 (신분확인)

- 각 종목별 신분확인인 경기 당일 경기장에서 선수가 직접 본인 서류를 지참하여 확인을 받아야 한다.
- 신분증은 주민등록증, 운전면허증, 여권만 가능하며 학생증 및 기타(테블릿 PC, 스마트폰)로 대체가 불가능하다.
- 재학증명서 및 재학증명은 인터넷 또는 기타(테블릿 PC, 스마트폰)으로 대체가 가능하다. 단, 재학증명서는 참가하는 대회 해당 년도와 해당 학기 내 발급된 증명서만 가능하다.
- 출전선수는 주최 측에서 신분확인이 필요할 시 필요한 제출서류를 제출할 의무가 있다. 이에 불응할 시 경기에 참여를 할 수 없다.

3. 출전선수단 준수사항

제11조 (유니폼)

- 참가하는 모든 팀은 팀별 동일한 유니폼을 착용하여야 한다. 단, 유니폼 디자인 부분이 약간 상이할 경우 심판 및 경기 감독관이 판단하여 경기를 진행할 수 있다.
- 상위에 명기되지 않은 유니폼 규정은 각 종목별 경기규정에 따라 진행한다.

제12조 (장비)

- 모든 선수는 안경, 반지, 귀걸이, 팔찌 등 다른 선수에게 부상을 입힐만한 물품을 착용할 수 없다. 안경은 보호안경만이 가능하며 보호안경의 상태를 시합 전에 심판에게 보고하여야 한다.

제13조 (이의제기)

- 경기에 대한 이의제기는 경기가 종료된 이후 1시간 내 주최 측에 소청하여야 한다. 경기 및 선수자격 관련 이의제기에 대한 증빙자료와 문서는 이의제기한 팀에서 전적으로 제출하여야 한다.
- 주최 측에서 판단하여 합당한 이의제기의 경우, 추가 조사를 실시하고 각 팀은 이의제기 된 경기결과 및 선수 자격에 대한 주최 측 결정을 수용하여야 한다.

4. 대회 벌칙 규정

제14조 (경기장 질서문란)

- 경기장 내에서 폭력 및 폭언을 행사하여 경기장 질서문란 행위를 한 자에 대해서는 아래와 같이 처리한다.
 - 1) 물리적 폭력 행위 : 어떠한 경우라 할지라도 사법처리함을 원칙으로 하며, KUSF가 주최, 주관하는 모든 대회 출전권을 영구 박탈한다.
 - 폭력 사태 발생 시 즉각 경찰 신고 후 해당 자료를 수집하여 경찰에 인계한다. 폭력 사태의 경우 당사자 과실이 인정되면 어떠한 이의도 제기할 수 없다.
 - 2) 폭언, 모욕 등 언어적 폭력행위 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당년도부터 최소 1년에서 최대 2년 동안 제한한다.
 - 3) 과도한 판정 항의 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당년도부터 최소 1년에서 최대 2년을 제한한다.
 - 4) 시설 및 기물 파괴 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당년도부터 최소 6개월에서 최대 1년을 제한한다.
- 모든 벌칙은 중복 적용이 가능하며, 적용 범위는 선수뿐만 아니라 경기장 내에 있는 심판, 경기원 등 모든 구 성원에게 적용된다.
- 대회 징계 수위에 대해서는 주최측에서 위원회를 구성하여 결정한다.

제15조 (부정선수)

- 선수명단에 등록된 선수라도 해당선수가 참가자격에 위배되는 선수이면 경기에 출전한자는 실격된다.
- 부정선수 및 부정선수를 출전시킨 팀은 잔여경기에 더 이상 출전할 수 없다. (단, 고의적이 아님을 제소하여 소명하고 주최 측에서 이에 대한 사항을 인정하면, 부정선수가 출전한 경기만 몰수패가 적용되고 이후의 잔여

경기에 참여 가능하다.)

- 주최 측에서는 부정선수에게 최대 3년 참가 자격과 부정선수를 출전시킨 팀은 최대 2년간 참가 자격을 제한할 수 있다.

제16조 (몰수패)

- 몰수패, 기권패가 있을 경우 조별예선 최하위가 될 수 있으며, 사유가 천재지변, 심각한 부상 등 불가피한 상황을 증빙하는 자료를 제출했을 시 주최 측에서 판단하여 최하위 벌칙은 면할 수 있다.
- 모든 종목은 경기 시작 전 경기규정에 명시된 최소 인원이 경기장에 있어야 하며, 없을 경우 몰수패로 인정한다.
- 몰수 경기 스코어는 종목별 경기규정에 따라 처리한다.
- 사전 몰수패 또는 기권으로 인하여 경기를 취소할 경우, 주최 측에서 그 사유와 상황을 판단하여 해당 팀에게 참가년도 이후 최대 2년간 KUSF가 주최·주관하는 대회 참가를 제한할 수 있다. (참가비 반환 없음)

5. 대회개별규정

제17조 (대회공지)

- 대회가 진행되는 동안 공지사항 및 경기일정변경의 사항 등은 KUSF 클럽 페이스북 페이지 및 해당 홈페이지에 공지되며, 이를 확인하지 않아 발생하는 해당 팀의 불이익에 대하여 주최 측은 책임지지 아니한다.

제18조 (이외의 제반사항)

- 본 대회규정에 제반되지 않은 내용 발생 시 주최 측의 내부 규정 또는 회의를 통해 결정한다.

야구 경기규정

1. 경기는 대한야구소프트볼협회(KBSA)의 공식야구규정을 기반으로 하되, 주최 측의 로컬룰을 우선으로 적용한다.
2. 본 대회는 7이닝 경기로 진행한다.
3. 본 대회는 시간제한 경기(2시간)로 진행하며, 경기 개시 후 1시간 50분 이후에는 새로운 이닝에 들어가지 못한다.
4. 출전선수의 복장은 반드시 통일되어야 하며, 단정히 입어야 한다.
5. 경기 시작 전에 양 팀 감독과 주장의 입회하에 선수의 신원을 확인하는 것을 원칙으로 하며, 경기 종료 후의 이의제기는 대회규정에 따라 진행한다.
 - 경기 시작 전에 도착하지 못한 선수는 경기에 임하기 전 반드시 운영위원의 확인을 거친 뒤 다음 경기부터 참여할 수 있다.
 - 확인을 거치지 않은 선수가 경기에 임할 경우 부정선수가 경기를 한 것으로 간주하여 그 경기는 몰수로 처리될 수 있다.
6. 대회에 사용하는 공은 주최 측에서 제공하는 공인구를 사용해야한다.
7. 배트의 재질에 대한 별도의 제한은 두지 아니한다.
8. 경기의 성립횟수는 3이닝으로 하고, 강우일몰 등 기타의 사유로 3이닝을 마치지 못했을 경우 추첨으로 승패를 결정한다.
9. 결승전을 제외한 모든 경기가 7이닝 또는 제한된 시간에 종료된 후에도 승부를 가리지 못했을 경우 2이닝까지 승부치기를 진행한다. 단 결승전은 승부가 갈릴 때까지 무제한 연장경기로 진행한다.
10. 조별예선에서 승패가 동률일 경우 아래와 같이 득실점, 다득점, 승자승 순으로 순위를 결정한다. 단 모든 순서가 동률일 경우 추첨을 통해 순위를 결정한다.
 - 득실점 : 총 득점-총 실점으로 득실점 평가 후 순위 결정.
 - 다득점 : 예선 총 득점으로 순위 결정.
11. 승부치기는 아래와 같이 진행한다.
 - 7이닝 또는 제한된 시간이 종료된 후에도 경기가 동점일 경우 승부치기를 진행한다.
 - 공격 시 타격을 진행할 타자를 별도로 지명하지 않고 타격이 예정된 타자가 타석에서 타격을 진행한다.
 - 타격이 예정된 타자 전 타순의 선수 2명이 주자가 되어 무사 1, 2루로 이닝을 시작한다.
 - 연장1이닝에도 승부가 결정이 나지 않을 경우 같은 방식으로 연장2이닝을 진행하며, 연장2이닝에도 승부가 결정이 나지 않을 경우 추첨으로 승부를 가린다.
 - 승부치기 개인기록 적용 관련

- 주자: 연장이닝 시작과 동시에 출루한 1,2루에 있는 선수는 T.B로 표기하며 루상에서의 주자 진루(폭투, 도루, 보크 등) 및 득점 시 선수의 개인 기록 인정한다.
- 투수: 연장이닝 시작과 동시에 출루한 1,2루 주자 2명(T.B)의 득점에 대해서는 자책점으로 인정하지 않는다.
- 타자: 모든 개인기록(타석, 안타, 홈런, 볼넷, 타점, 득점, 도루 등)을 인정한다.

12. 몰수패의 경우 스코어 9:0으로 처리한다.